



Livre du divin

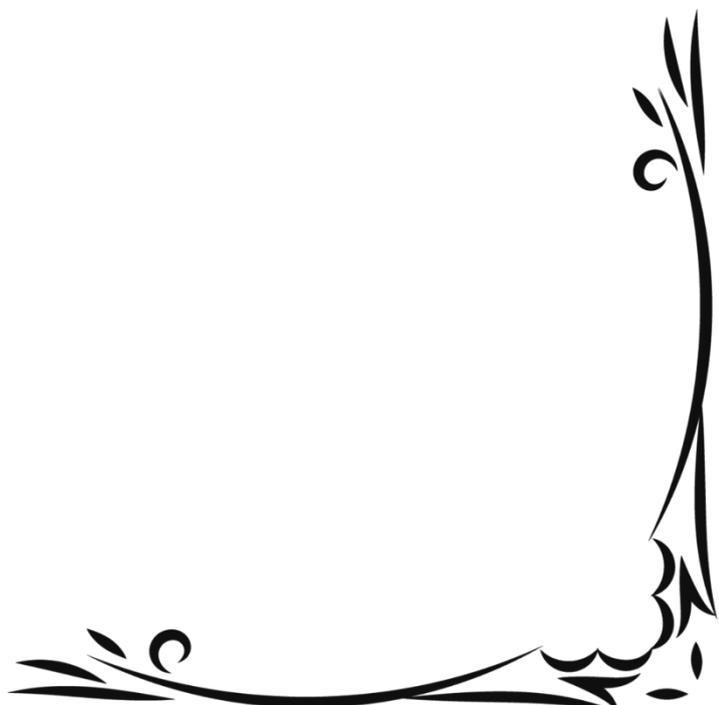
Les pouvoirs divins sont des récompenses offertes par les dieux à leurs fidèles émérites. Pour plus d'informations sur les divinités, rendez-vous dans le livre du monde.

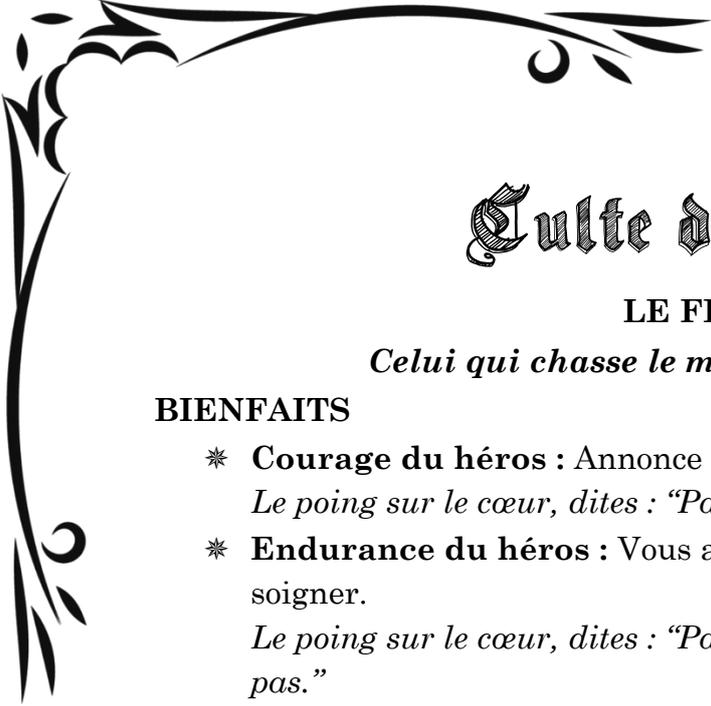
Les pouvoirs divins en jeu

- * Le personnage doit avoir sur lui un symbole identifiable de son clergé (visible ou non).
- * Les prêtres ont en plus de leurs **Bienfaits** (sorts) des **Peines** à respecter obligatoirement.
- * Pour lancer un bienfait, le prêtre doit **voir sa cible**, il doit **faire une action RP et prononcer** : “Par “**nom du dieu ... Annonce**” et déchirer un carton de mana.
- * Pour les rituels, voir le **Livre des règles**.
- * **Les Autel de dévotion** aux dieux permettent de gagner des points de mana.
- * Ici sont présentées les divinités appartenant à l'Unicité. Bien évidemment, il existe d'autres cultes, à vous de les découvrir... à vos risques et périls.

En noir, les bienfaits détenus à la création du personnage ou lorsque vous devenez prêtre.

En rouge, les bienfaits plus complexes à obtenir auprès du prêtre du cercle concerné.





Culte de l'Unique

LE FILS BRAVE

Celui qui chasse le mal, le défenseur des faibles

BIENFAITS

- * **Courage du héros** : Annonce résiste face à un effet de "Peur" /
Le poing sur le cœur, dites : "Par le Fils Brave, résiste, je garde courage."
- * **Endurance du héros** : Vous avez un bonus de 2 lorsque vous vous faites soigner.
Le poing sur le cœur, dites : "Par le Fils Brave, cette blessure ne m'arrêtera pas."
- * **Vigueur du brave** : Vous passez de "A terre" à "Blessé"
Le poing sur le cœur, dites : "Par le Fils Brave, qu'il me donne la force de continuer le combat."
- * **Bastion du brave** : Pendant 10 secondes, le joueur ne subit aucun dégât et aucune annonce. Il tombe "Coma" au terme du temps imparti.
Le poing sur le cœur, dites : "Par le Fils Brave, je tiendrai jusqu'à la fin"

PEINES

Le parangon : Vous devez être un combattant honorable en toutes circonstances.

LA FILLE AIMANTE

Celle qui apporte la paix et l'amour

BIENFAITS

- * **Purification** : Vous guérissez une "Maladie" (quel que soit son niveau)
Les mains sur la personne à soigner, dites "Par la Fille Aimante, qu'elle prenne les maux qui t'accablent."
- * **Caresse de la mère** : Vous avez un bonus de -2 sur vos jets de médecine.
Les mains sur la personne à soigner, dites "Par la Fille Aimante, qu'elle guérisse tes blessures et tes peines."
- * **Sommeil bienfaisant** : Annonce "Sommeil" à la cible.
La main vers la cible, dites "Par la Fille Aimante, désarme, nul ne porte la main sur elle."
- * **Baiser de la Mère** : Vous soignez un état (sauf si la cible est "Mort").
La main vers la cible, dites "Fille Aimante, soigne ce mortel pour qu'il accomplisse ton dessein"

PEINES

De paix et d'amour : Vous ne devez pas agresser ni verbalement ni physiquement qui que ce soit.

LE FILS JUSTE

Celui qui applique la Loi de l'Unique

BIENFAITS

- * **Esprit fermé** : Annonce "résiste" face à la torture.
Fermer les yeux et dites : « Par le fils Juste, immune, mon esprit est un bastion. »
- * **Souçon divin** : Annonce "Vérité".
La main sur le front de la cible, dites : « Par le Fils Juste, vérité, que la clarté se fasse.»
- * **Le pacte du juste** : (Rituel) Le ou les partis du pacte doivent obligatoirement le respecter.
Rituel
- * **Jugement divin** : Annonce " Paralyse"
La main tendue vers votre cible, l'autre contre votre cœur, dites : « Par le fils Juste, paralyse, soit saisi par la puissance de son jugement. »

PEINES

Je suis la vérité : Vous ne pouvez jamais mentir.

LA FILLE REVEUSE

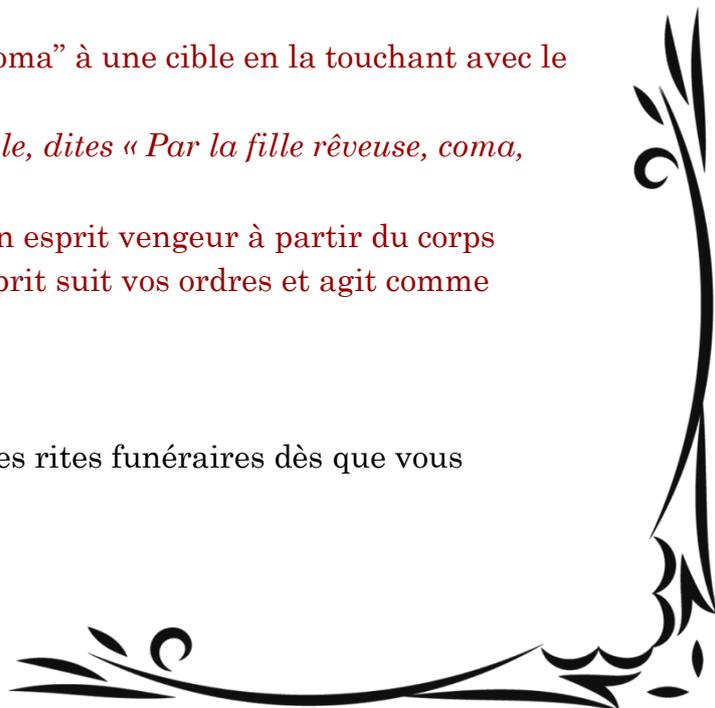
Celle qui perpétue le cycle de la vie et de la mort.

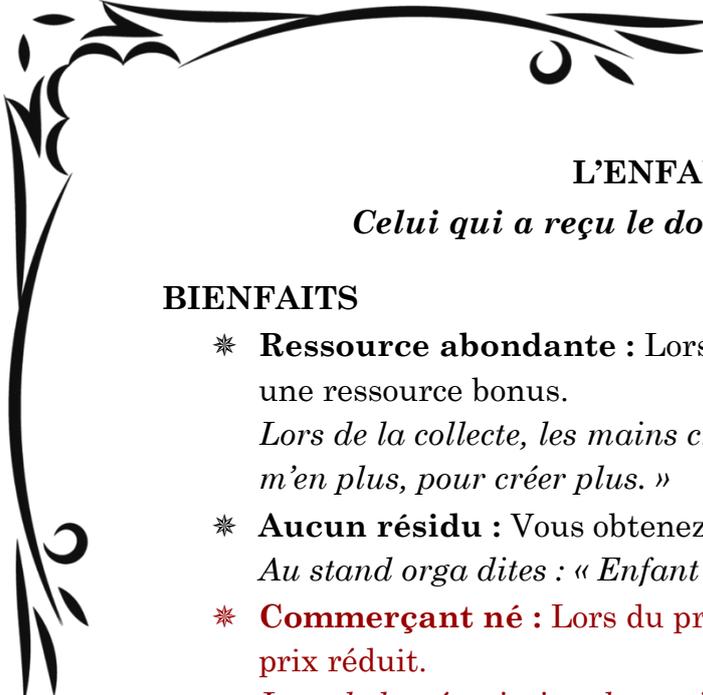
BIENFAITS

- * **Question de l'âme** : Vous pouvez poser UNE question complexe à un mort récent.
Assis au niveau de la tête du corps, les mains sur celle-ci, dites : « Par la fille rêveuse, je t'ordonne de répondre à cette question. »
- * **Mort Eternelle** : Infligez l'annonce "Peur"
Les deux mains tendues vers la cible, dites « Par la fille rêveuse, peur, car tu rejoindras le cycle. »
- * **Doigt de la mort** : Vous infligez "Coma" à une cible en la touchant avec le doigt.
En touchant de votre main nue la cible, dites « Par la fille rêveuse, coma, soit touché par sa grâce. »
- * **Esprit vengeur** : (Rituel) Invoque un esprit vengeur à partir du corps d'une personne. Pendant 30 mn, l'esprit suit vos ordres et agit comme zombie (en plus vif).

PEINES

Rites funéraires : Vous devez accomplir les rites funéraires dès que vous tombez sur un cadavre.





L'ENFANT CRÉATEUR

Celui qui a reçu le don de la création par l'Unique

BIENFAITS

- * **Ressource abondante** : Lors d'une collecte de ressources, vous gagnez une ressource bonus.
Lors de la collecte, les mains croisées, dites : « Par l'enfant créateur, donne m'en plus, pour créer plus. »
- * **Aucun résidu** : Vous obtenez une ressource précise (courante ou rare).
Au stand orga dites : « Enfant créateur, aide moi à créer. »
- * **Commerçant né** : Lors du prochain achat, annoncer Amitié pour avoir un prix réduit.
Lors de la négociation, les mains croisées, dites : « Par l'enfant créateur, amitié, nous sommes tous des créateurs. »
- * **Sacralisation** : (Rituel) Prérequis pour passer un bâtiment niveau 3 ou secret. Un bâtiment de niveau 1 ou 2 sacralisé lors de sa construction obtient un bonus.

PEINES

Tout est un trésor : Ne jamais rien détruire (sauf ce qui porte la marque des Perdus ou des Anciens).

LE FILS RAYONNANT

Celui qui apporte la lumière de l'Unique.

BIENFAITS

- * **Flash solaire** : Annonce "Paralyse".
Une main vers le ciel, une main vers la cible, dites : « Par le Fils Rayonnant, paralyse, par sa lumière sacrée. »
- * **Lumière apaisante** : Vous soignez un état mental.
Une main vers le ciel, une main sur la cible, dites : « Par le Fils Rayonnant, que sa lumière apaise ton âme, guérison d'un état mental.»
- * **Aura Lumineuse** : Annonce "Amitié".
Une main vers le ciel, une autre sur le cœur en regardant la cible dans les yeux : « Par le Fils Rayonnant, amitié, regarde la pureté de mon cœur.»
- * **Éclat de pureté** : Annonce "résiste" à un effet magique ou peur.
« Par le Fils Rayonnant, résiste, sa lumière me protège. »

PEINES

Dans Lumière Éternelle : Vous ressentez le besoin régulier d'être dans une source de lumière. Il vous faut toujours plus de lumière.